

## INSCRIPCION:

A realizar en la Oficina de Deportes del M.I. Ayuntamiento en horario de 9 a 14 horas.

En el momento de la inscripción es necesario:

- Hoja de inscripción del equipo.
- Derechos de inscripción: 20,00 € por equipo y depositar una fianza de 57,00 € a devolver al finalizar el Campeonato si no se ha sufrido ninguna sanción, según se especifican en las Normas Disciplinarias de los Campeonatos Internos.

PARA DEVOLVER LAS FIANZAS HABRÁ QUE DEJAR UNA DOMICILIACIÓN BANCARIA.

Antes del comienzo del Campeonato:

- Relación de jugadores: IMPRESCINDIBLE PONER EL NUMERO DE ABONADO o N° DE RECIBO. No se recogerán las relaciones que no estén completas con el número.

Entregar estas relaciones en el Pabellón Deportivo Municipal

**INSCRIPCIONES DE EQUIPOS  
HASTA EL 16 DE OCTUBRE DE 2009**

## REUNION DE EQUIPOS INSCRITOS:

MIÉRCOLES, 21 DE OCTUBRE, A LAS 8 DE LA TARDE EN EL PABELLON DEPORTIVO MUNICIPAL.



## **REUNION DE EQUIPOS**

Hora.- 8 de la tarde  
Fecha.- 21 de octubre, MIÉRCOLES  
Lugar.- Pabellón Deportivo Municipal

## **BASES DEL CAMPEONATO**

### \* CATEGORIAS CONVOCADAS.

- Absoluta: Mayores de 16 años (nacidos en 1993 y anteriores).

1.- Las reglas de juego serán las correspondientes al Reglamento de la Federación de Fútbol

Se establecen las siguientes modificaciones a dicho Reglamento dado el carácter social e interno del Campeonato:

- Cada equipo se compone de 15 jugadores que se podrán inscribir en el acta del partido.

- Se podrán inscribir en acta 3 jugadores federados, pudiendo participar 2 en el terreno de juego.

- El número de cambios en partido será libre.

- La alineación jugadores con licencia juvenil es libre.

- La duración del partido será de 2 tiempos de 25 minutos cada uno a "reloj corrido". Se parará el reloj en los tiempos muertos (45")(1 por equipo en cada parte). El último minuto de la 2ª parte será a reloj pasado.

2.- Podrán participar aquellos abonados de Instalaciones Deportivas Municipales o paguen la cuota específica del Campeonato (26 €+ Seguro)

3.- El tiempo de espera para comenzar los partidos será de 10 minutos. Transcurrido ese tiempo si está de acuerdo el equipo no infractor podrá jugarse el encuentro pero con una duración equivalente al período que reste hasta el comienzo del siguiente encuentro u hora en que debería terminar el mismo.



4.- El sistema de competición: A desarrollar en la reunión de equipos inscritos.

5.- A cada equipo se le dará una relación de los jugadores participantes en el Campeonato (se ruega escriban los nombres de los jugadores a máquina o con letras mayúsculas)

Sólo se tramitarán las relaciones en las que figura el nº de abonado o de recibo si paga cuota específica, pudiendo presentarla hasta el día anterior al encuentro, y se podrán entregar listas hasta el final de la 1ª Fase o se completen los 15 jugadores. Este apartado se regirá por las Normas Disciplinarias de los Ctos. Internos.

6.- A los árbitros se les concede la máxima autoridad y sus decisiones serán inapelables.

7.- Los árbitros reflejarán en el acta las incidencias notables que se produzcan. Dará una copia del acta a cada equipo.

8.- Todos los jugadores estarán acogidos al Seguro obligatorio de accidentes deportivos suscrito por el Ayuntamiento de Ejea, abonando el importe correspondiente

### **COMITE DE SEGUIMIENTO DEL CAMPEONATO**

Habrá un Comité encargado del seguimiento del Campeonato y su disciplina.

#### Funciones:

Las competencias según las Normas Disciplinarias de los Campeonatos Internos.

LOS GASTOS OCASIONADOS POR LOS ARBITRAJES SERAN SUFRAGADOS POR LOS EQUIPOS.