

**XVI MARATON DE FÚTBOL SALA
"VILLA DE EJEA"**

El Ayuntamiento de Ejea de los Caballeros organiza el XVI **Maratón de Fútbol Sala "Villa de Ejea"**.

En este evento deportivo, en el que van a participar un máximo de treinta y dos equipos masculinos, que competirán en el Pabellón Municipal, divididos en 8 grupos de 4 equipos cada uno, para formar los cuales se establecerá el correspondiente ordenamiento de los mismos, según criterios de la Organización. **El torneo comenzará el Jueves Santo (1 de abril) y finalizará, con la disputa de la Gran Final, que se jugará a las 00:00 horas del Domingo (noche del sábado a domingo 4 de abril).**

La cuota de inscripción por equipo será de **125 Euros**, y los premios serán los siguientes:

	BRUTO	RETENCION	NETO
PRIMERO (CAMPEÓN)	1.768,29 €	318,29 €	1.450 €
SEGUNDO (SUBCAMPEÓN)	945,12 €	170,12 €	775 €
TERCERO	621,95 €	111,95 €	510 €
CUARTO	439,02 €	79,02 €	360 €
QUINTO, SEXTO, SÉPTIMO y OCTAVO	125,00 €	0 €	125 €

Las Bases de la Competición y las Hojas de Inscripción pueden recogerlas en el Ayuntamiento de Ejea de los Caballeros, en el Polideportivo Municipal.

En Ejea de los Caballeros, a 1 de Febrero de 2010

CONDICIONES DE PARTICIPACIÓN

1. **Participan un máximo de 32 equipos**, distribuidos en 8 grupos de 4 equipos cada uno. La Competición comenzará el Jueves Santo y concluirá con la disputa de la Gran Final, a las 00:00 horas del Domingo. Todos los encuentros se jugarán en el Pabellón Polideportivo de Ejea de los Caballeros.
2. **Los equipos**, aun siendo de categoría absoluta, **podrán inscribir jugadores en edad Cadete ó Juvenil** (es decir, nacidos en los años 1992, 93, 94 y 95), **si bien los jugadores menores de edad deberán presentar autorización paterna para participar.**
3. Podrán inscribirse hasta un **máximo de 15 jugadores por equipo**, siendo necesarios un **mínimo de 10 jugadores**. Además figurará un entrenador y un delegado. Inscripción de jugadores hasta el 23 de marzo de 2010.
4. La **Documentación** a presentar por cada equipo constará de:
 - Hoja de Inscripción, debidamente cumplimentada.
 - Relación de jugadores. (Fecha límite de entrega: 23 de marzo)
 - Fotocopia del D.N.I. de jugadores, entrenador y delegado.
 - El justificante de pago de la cuota de inscripción.
 - Autorizaciones paternas de los jugadores descritos en el apartado 2.**OBLIGATORIO.- SEGURO DE ACCIDENTE DEPORTIVO OBLIGATORIO.**
(La Organización les puede facilitar la afiliación a un seguro concertado para este Torneo por un precio de 9 euros por participante). Los jugadores "abonados a las Instalaciones Deportivas del Ayuntamiento de Ejea" dispondrán de seguro por lo que no tiene que realizar ningún trámite
5. La **Cuota de Inscripción** por equipo es de **CIENTO VEINTICINCO EUROS (125 Euros)**. Esta cantidad podrá hacerse efectiva en la **Cuenta Corriente n° 2085-0873-56-0300052520** de Ibercaja (Urbana 1 de Ejea), a nombre de Ayuntamiento de Ejea de los Caballeros, y el justificante de pago deberá acompañarse a la Hoja de Datos Generales e inscripción de jugadores.
6. El orden de admisión es de la fecha de ingreso de la cuota de inscripción en la entidad bancaria según el justificante.
- 7.- El sorteo se efectuará el día 23 de Marzo de 2010 (martes) a las 20:30 horas en el Pabellón Deportivo Municipal de Ejea de los Caballeros (P° Constitución s/n) con la presencia de los representantes de los equipos.

NORMATIVA DE COMPETICIÓN

1. Se jugará con las **Reglas de Juego y Competición de la Federación Aragonesa de Fútbol**, existiendo un **Comité de Competición** que dictaminará bajo la referida normativa y que, a la vez, resolverá los conflictos que sobre la marcha se vayan planteando y pudieran no estar sujetos a las citada reglamentación.

2. Todos los partidos serán dirigidos por árbitros federados.

3. Los partidos tendrán una duración de cuarenta minutos, divididos en dos partes de veinte minutos cada una. Se jugará a "reloj corrido", a excepción del último minuto de cada parte, que se realizará a "reloj parado". La GRAN FINAL, se jugará en dos partes de veinte minutos cada una, a reloj parado". Este encuentro, será dirigido por dos árbitros. Los equipos contendientes en un encuentro estarán a disposición de la Organización, al menos media hora antes del inicio del mismo.

4. Los empates entre dos o más equipos en un grupo de la liguilla se dilucidarán:

- Por el resultado parcial entre ellos (particular).
- Menos goles encajados.
- Diferencia goles a favor y en contra (general)
- Se efectuará un sorteo entre ambos equipos, mediante el lanzamiento de una moneda al aire.

5.- En caso de retirada de un equipo no contarán los resultados ni puntos, ni goles de partidos anteriores.

6. Del 5º al 8º serán todos los equipos 5ºs ex-aequo.

7. Los empates en las fases de eliminatoria a partido único se resolverán mediante el lanzamiento de 3 penaltys y si continúan empatados, se lanzará un penalti por equipo hasta que se produzca el desempate, a excepción de la GRAN FINAL, en la que se disputarán dos prórrogas de cinco minutos cada una. Si transcurridas éstas persiste el empate, se procederá a lanzamientos de penaltys y será CAMPEÓN aquel equipo que marque el primer gol.

FASES DE LA COMPETICIÓN

1ª FASE: Máximo ocho grupos de cuatro equipos cada uno. **Liguilla todos contra todos a una sola vuelta.** Clasifican los **dos primeros de cada grupo.** Para formar estos grupos se designarán por cabezas de serie.

2ª FASE: Se disputará bajo el sistema de eliminatoria a partido único, entre los clasificados de la fase anterior: OCTAVOS, CUARTOS, SEMIFINALES Y FINAL

La Organización se reserva las adaptaciones que pudiera realizar de estas Bases en el aspecto técnico para el desarrollo del Torneo.

XVI Maratón Fútbol-Sala

Villa de Ejea

1 - 2 - 3 y 4 abril

Inscripción de equipos hasta el 15 de marzo

Premios

PRIMERO (CAMPEON)

1.450 euros

SEGUNDO (SUBCAMPEON)

775 euros

TERCERO

510 euros

CUARTO

360 euros

QUINTO, SEXTO, SEPTIMO Y OCTAVO

125 euros

Información e inscripciones

Ayuntamiento de Ejea.Deportes

Tfno: 976-677474

