

## BASES DE LA COPA DE FUTBOL SALA

### 1.- Categorías convocadas:

- Absoluta: (nacidos de 1996 y anteriores).

### 2.- Sistema de Competición: A realizar en la reunión de equipos inscritos.

### 3.- Los jugadores inscritos podrán ser:

- Abonados de Instalaciones Deportivas Municipales
- No abonados: pagando la cuota del Campeonato para 2010 que se establece en 20,80 € (Cuota 11,30 €+ 9,50 €seguro)

### 4.- Reglas de juego: Las de la FAF. con las excepciones del XXXI Campeonato Interno de Fútbol-Sala:

- Cada equipo se compone de 15 jugadores máximo.
- Se permiten 3 jugadores ,en el acta del partido, que participan en Campeonatos Federados organizados por la R.F.E.F., tanto de Fútbol como Fútbol Sala. En el terreno de juego podrán estar 2 de estos jugadores.
- La alineación de jugadores con **licencia juvenil** es libre.
- La alineación de jugadores mayores de 36 años es libre.
- La duración del encuentro será de 2 tiempos de 25 minutos cada uno "a reloj corrido". Se parará el reloj en los tiempos muertos (45") (1 por equipo en cada parte). El último minuto de la 2ª parte será a reloj parado.

5.- El tiempo de espera para comenzar los partidos será de 10 minutos (Cuando no se tengan el mínimo de jugadores para comenzar el encuentro). Transcurrido ese tiempo si está de acuerdo el equipo no infractor, podrá jugarse el encuentro, pero con una duración equivalente al período que reste hasta el comienzo del siguiente encuentro u hora en que debería terminar el mismo.

6.- Relación de jugadores: Sólo se tramitarán las relaciones en las que figura el nº de abonado o ingreso de cuota, pudiendo presentarla hasta el día anterior del primer encuentro.

Dada las características de la Copa la lista será UNICA y CERRADA sin altas ni bajas.

7.- Los gastos ocasionados por los arbitrajes serán sufragados por los equipos.

8.- INSCRIPCION: AYUNTAMIENTO, hasta el 6 de mayo de 2011.

Presentar:

- Inscripción de equipo ----- 20,40 €
- Lista de jugadores.

### **REUNION DE EQUIPOS INSCRITOS:**

**Viernes, 6 mayo a las 8 de la tarde.**

**PABELLON DEPORTIVO MUNICIPAL**

**NOTA:** Desempates del sistema de juego: (si hubiese alguna eliminatoria)

- En caso de empate se jugará una prórroga de 10 minutos dividida en 2 tiempos de 5 minutos (sin descanso).
- Si prosigue el empate se procederá a lanzar una tanda de 3 penaltis.
- Si continúa el empate, penalti uno a uno hasta que uno de los dos falle.