

REGLAS DE JUEGO

Las normas a aplicar en este Campeonato serán reflejadas en el reglamento de la F.E.BM. con la excepción de :

- Nº mínimo de jugadores para comenzar el encuentro : 5

- Los partidos se jugarán a dos tiempos de 25 minutos a "reloj corrido", con un descanso entre los dos períodos de 5 minutos.

- Se podrá pedir un tiempo de 45 segundos por equipo y periodo de tiempo y se parará el reloj.

- El tiempo de espera a un equipo para completar los jugadores mínimos será de 10 minutos, transcurrido ese tiempo si está de acuerdo el equipo no infractor podrá jugarse el encuentro pero con una duración equivalente al periodo que reste hasta el comienzo del siguiente encuentro u hora que debería terminar.

- Necesariamente deberá figurar en la relación un Delegado o Entrenador y será el autorizado para sentarse en el banquillo. Ninguna otra persona sea cual fuese su vinculación al equipo podrá ocupar un lugar en el banquillo y deberá ser abonado o pagar la cuota del campeonato.



balonmano

XXVIII Campeonato Interno



Reunión de equipos inscritos.-

22 de junio

8,30 de la tarde

Pabellón Deportivo Municipal

Organiza:



Colabora:



XXVIII CAMPEONATO INTERNO DE BALONMANO

BASES

1.- FECHAS Y HORAS DE CELEBRACION:

Dependiente del número de equipos inscritos, tendrá una duración aproximada de dos meses (final junio y julio), en horario a partir de las 8,30 de la tarde de lunes a viernes.

2.- PARTICIPANTES:

Podrán participar en el Campeonato, todos aquellos ABONADOS del Pabellón que hayan nacido en 1.994 y años anteriores.

Los NO abonados tendrán que abonar en el momento de la inscripción la cuota de campeonato: 26,95 € (17,45 tasa + 9,50 seguro)

3.- EQUIPOS:

La composición de los equipos se hará en la reunión de equipos inscritos.

4.- FASES DEL CAMPEONATO

A determinar según el número de equipos inscritos que haya. Si el número de equipos fuese 12 o superior, se establecerán dos grupos como fase previa y la fase final queda pendiente a determinar.

5.- TERRENO DE JUEGO

Pabellón Deportivo Municipal

6.- ARBITROS

Se intentará que sean personas conocedoras del juego y en su defecto se buscaría otra medida entre los equipos inscritos.

7.- SEGURO MEDICO

Los jugadores estará acogidos al seguro contratado por el Ayuntamiento para este tipo de actividades.

8.- CUESTIONES REGLAMENTARIAS

Aplicación de las Normas Disciplinarias del Reglamento de Régimen interno.

9.- INSCRIPCION DE EQUIPOS

Hasta el 22 de Junio de 2011. Miércoles

Se requiere:

- Hoja de inscripción.
- Cuotas: Inscripción ----- 20,40 €
Fianza ----- 58 €